

REGLAMENTO DEL “TRIATLÓN MATEMÁTICO” DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA.

1. PRESENTACIÓN.

El principal objetivo de esta jornada es lograr que los alumnos puedan resolver situaciones problemáticas que implican la puesta en acción de diferentes habilidades y estrategias.

Se espera recuperar las siguientes capacidades: Trabajo en equipo, resolución de problemas, comunicación, aprender a aprender, pensamiento crítico.

Las actividades se realizarán en dos jornadas en el Campus Austral coordinada por la Facultad de Ingeniería -FI-. La primera es de carácter clasificatoria y la segunda es la final, de acuerdo a los clasificados. Durante la misma se deberán enfrentar varios desafíos matemáticos que no implican sólo hacer cuentas y resolver problemas, sino también situaciones concretas, trabajar en equipo, idear e ingeniar soluciones utilizando las ciencias exactas. Serán tres actividades específicas con un determinado tiempo de resolución. Cada actividad otorgará un puntaje.

2. CONTENIDOS.

Los temas que se abordarán en el triatlón serán del área de Matemáticas, desde el primero hasta el anteúltimo año de secundario. También se considerarán las habilidades transversales que se abordan durante el nivel: trabajo en equipo, comunicación, resolución de problemas, pensamiento crítico. Estas serán esenciales para resolver las situaciones que se les presentarán.

El listado con los temas incluidos en cada actividad será entregado a cada equipo luego que hayan formalizado la inscripción en la jornada.

3. PARTICIPANTES.

3.1 Los participantes serán alumnos del anteúltimo y último año del nivel secundario. Se presentarán en equipos de hasta tres integrantes como máximo y dos como mínimo. Pueden ser exclusivamente de un curso o de varios, es decir un equipo puede estar conformado por dos alumnos del último año y uno del anteúltimo, pero siempre deberán ser de la misma escuela.

3.2 Los equipos que compitan serán uno por escuela. Se admitirá un máximo de 35 equipos para la clasificación – primera jornada- y solo 15 equipos competirán en la final – segunda jornada-.

3.3 Cada equipo deberá contar con un docente que será el responsable del mismo más un suplente ante cualquier eventualidad. El docente puede ser responsable de más de un equipo, en el caso que se desempeñe en más de una institución educativa

3.4 Asimismo, cada equipo deberá designar entre los miembros que lo conforman, un alumno que deberá cumplir con el rol de “Referente del Equipo”, el que tendrá la tarea, además de competir, de representar a su grupo de compañeros ante determinadas actividades, correcciones ante jurado, consultas, etc. Será el vocero del equipo.

4. INSCRIPCIONES.

4.1 Para inscribirse en el Triatlón Matemático, cada equipo competidor deberá presentar los siguientes datos:

1. Nombre de la institución educativa
2. Nombre y Apellido del docente responsable.
3. Teléfono y correo electrónico del docente responsable.
4. Nombre y Apellido del docente suplente.
5. Teléfono y correo electrónico del docente suplente.
6. Nombre y Apellido de cada uno de los alumnos integrantes del equipo y su correspondiente curso.
7. Correo electrónico de todos los alumnos participantes.
8. Nombre y Apellido del Alumno Referente del equipo.

4.2 Una vez registrada la inscripción, a cada equipo le llegará un correo electrónico informando los temas generales que se abordarán en la Jornada.

5. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DEL TRIATLÓN MATEMÁTICO

El siguiente cronograma es tentativo, ya que puede tener algunas modificaciones horarias dependiendo de la cantidad de equipos participantes.

Primera Jornada. Clasificatoria:

- 9.30hs. Asistencia al Triatlón Matemático. Acreditación.
- 9.50hs. Presentación de la Jornada. Autoridades. Presentación de los grupos que compiten.
- 10.00hs 1er Actividad.
- 11.00hs. 2da Actividad.
- 11.40hs. Break
- 12.00hs. Se informa puntuación parcial de los equipos.
- 12.15hs. 3ra Actividad
- 13.00hs. Finaliza. Se informarán resultados de clasificación. Equipos que pasan a la final.

Segunda Jornada. Final del 2do Triatlón:

- 9.30hs. Asistencia al Triatlón Matemático. Acreditación.
- 10.00hs. Presentación de la Jornada. Autoridades. Presentación de los grupos que compiten.
- 10.15hs 1er Actividad.
- 11.00hs. Break
- 11.15. 2da actividad
- 13.00hs. Almuerzo.
- 14.00hs. 3ra Actividad

14.30hs. Puntuación Final.
15:00hs. Premiación. Cierre.
15.30hs. Finaliza.

6. DESARROLLO DEL TRIATLÓN MATEMÁTICO. Puntuación y premiación.

6.1 La competencia tendrá tres actividades para las cuales se dispondrá de un tiempo para su resolución. La duración de cada actividad dependerá de las características de la misma y será informada junto con las consignas. Estas serán entregadas conjuntamente con dos planillas de resultados a completar. Una de ellas quedará en poder del equipo y otra deberá ser entregada al jurado. Una vez que el equipo haya resuelto la actividad o al finalizar el tiempo otorgado, el Referente deberá entregar la planilla de resultados en sobre cerrado al jurado, quienes evaluarán lo realizado. Al término de la evaluación de las planillas, el jurado informará los resultados generales y el puntaje obtenido por cada equipo.

6.2 Todos los equipos serán evaluados. En el momento de la competencia, entregadas las consignas se les informará el puntaje que otorgará cada actividad específica.

6.3 En la primera jornada se desarrolla la competencia clasificatoria, en este caso los primeros quince equipos quedarán seleccionados para la final. Los quince equipos serán rankeados de acuerdo a la puntuación que obtengan del total de actividades.

6.4 El ganador de la competencia será el equipo que haya obtenido la mayor cantidad de puntos en la segunda jornada – la final-. También se premiarán a los equipos que se ubiquen en el segundo y tercer puestos. El resto de los equipos reciben la correspondiente mención por participar.

9. EL JURADO

El jurado de este encuentro estará compuesto por un equipo de la Facultad de Ingeniería y por un docente responsable de cada escuela/equipo. Este último deberá informar al jurado de FI su interés de participar en el mismo, para que sea seleccionado.

El docente que participe en el comité evaluador junto con el equipo de la FI será el encargado de participar en la evaluación de la actividad, recibirá los sobres cerrados de los equipos y observará los resultados con el objetivo de transparentar la competencia.

Antes de iniciado el encuentro, se le informará al docente seleccionado mediante correo electrónico su participación en determinada actividad como jurado del mismo.

10. PAUTAS DE COMPETENCIA.

En el caso que el equipo o algún integrante del mismo no desarrolle la competencia en el marco del respeto y responsabilidad con sus compañeros o docentes concursantes o con la Universidad Austral, será sancionado. Por este motivo se establece que la competencia debe cumplir con un clima de trabajo dinámico y enriquecedor.

- a. En cada actividad los equipos tendrán un espacio a compartir con otro equipo -aula de trabajo- como también compartirán el espacio exterior del campus. Por ello, el respeto con los compañeros de esta competencia es esencial para que la actividad

sea armoniosa y enriquecedora. En caso de observarse actitudes verbales o físicas de los participantes y que, a solo juicio de los representantes de la FI, no permitan lograr este ambiente, serán sancionados.

- b. La responsabilidad de cada equipo / integrante es importante para que los resultados sean los deseados. Se entiende que el trabajo es por equipo individual. Por lo tanto no se permitirán los intercambios entre los participantes de diferentes equipos una vez iniciada la presentación de consignas y durante el tiempo de resolución. En el caso que esta situación no se cumpliera, se le informará al jurado, que determinará la correspondiente sanción.
- c. Los participantes deberán asistir con cartuchera completa, contanto con el siguiente material: Lapicera azul o negra, lápiz negro, goma de borrar, corrector, saca puntas, regla, elementos de geometría, calculadora científica. No se deberá utilizar el celular durante las actividades en equipo. En el caso que se lo requiera por determinada actividad, el jurado o coordinador habilitará su uso.
- d. En el caso que se presenten dudas en las consignas entregadas, sólo el alumno Referente del equipo podrá consultar con el coordinador del encuentro. De la misma forma, si tienen dudas respecto al puntaje o competencia en general.
- e. Los docentes que acompañan a los equipos no podrán intercambiar ideas durante la competencia con sus alumnos. (Idem punto 4.B). Sólo una vez entregados los resultados podrán interactuar con su equipo. Pueden estar presentes o no en el aula de trabajo, pero no deben abandonar el predio universitario.
- f. En el caso que el docente no pueda asistir el día de la competencia, deberá hacerlo el suplente inscripto. Si llegado el caso deba retirarse antes o durante la competencia, deberá designar un responsable a cargo del equipo e informar a los organizadores del evento o coordinador del encuentro.

8.1. Las sanciones en el caso de no cumplir con los requisitos generales del punto a y b, serán:

- a. Quita de puntos de la actividad.
- b. Quita de puntos generales
- c. Expulsión de la competencia.