

Diplomaturas de Orientación

INGENIERÍA INFORMÁTICA



GAME DESIGN & DEVELOPMENT

Si sos creativo, te gusta trabajar en equipo, jugar videojuegos, contar historias y entender lo que hace que un juego sea apasionante, el diseño y desarrollo de videojuegos es el camino ideal para vos!

Convertite en un especialista en narrativa, diseño y programación, dando vida a historias emocionantes, personajes memorables y mundos virtuales que atraparán la atención de los gamers.

Sé un artista y un ingeniero a la vez, utilizando tu creatividad y tus conocimientos técnicos para construir experiencias interactivas que cautiven la imaginación de los jugadores.

**¿ESTÁS LISTO PARA QUE TU PASIÓN SEA TU CARRERA?
¡EMPEZÁ HOY MISMO TU CAMINO HACIA EL DISEÑO Y
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS!**

GAME DESIGN & DEVELOPMENT



Game Mechanics and Dynamics



Narrative Design and Storytelling



Level Design



User Interface (UI) and User Experience (UX) Design



Graphics and Visual Design



Sound Design and Music



Artificial Intelligence in Games



Multiplayer and Networking



Game Engine and Tools Development



World Building

SKILLS

Atención a los detalles visuales, colaboración, codificación y secuencias de comandos.

SALIDA LABORAL

Video Game Designer, Video Game Developer, Software Engineer.

REQUISITOS PARA LA OBTENCIÓN DEL DIPLOMA

Como parte del plan de estudios (vigente) de la carrera el estudiante debe completar 384 horas (equivalente a 6 materias cuatrimestrales) en tópicos optativos. Con el cumplimiento de 224 horas de tópicos asociados a las orientaciones, más la realización del trabajo de grado en una temática asociada se le otorga una diplomatura en esa orientación.